

положение

о проведении III муниципального хакатона по информационным технологиям «IT-Hack», посвященного Десятилетию науки и технологий 25-27 апреля 2024 г.

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет порядок и особенности проведения III муниципального хакатона по информационным технологиям «IT-Hack» (далее Хакатон).
- 1.2. Организатором Хакатона является структурное подразделение «Детский технопарк «Кванториум» Муниципального автономного учреждения дополнительного образования «Станция юных техников» (далее Организатор). Хакатон проводится при содействии филиала АО «Гринатом» в г. Новоуральске.
- 1.3.Для организации и проведения Хакатона создается организационный комитет, в состав которого входят сотрудники Организатора, интеллектуальные партнеры и независимые эксперты.
- 1.4. Условия и порядок проведения Хакатона размещаются на сайте МАУ ДО «СЮТ» и странице «Кванториум Новоуральск» в социальной сети «ВКонтакте» (далее официальные ресурсы).
- 1.5. Формат проведения мероприятия очный.

2. Цели и задачи

- 2.1. Целью проведения муниципального Хакатона является развитие детского технического творчества в области информационных технологий.
- 2.2. Задачи Хакатона:
- 2.2.1. популяризация детского технического творчества;
- 2.2.2. развитие мотивации участников к техническому творчеству в области информационных технологий;

- 2.2.3. популяризация образовательных направлений сети детских технопарков «Кванториум»;
- 2.2.4. развитие у обучающихся умений внутрикомандного взаимодействия;
- 2.2.5. развитие у обучающихся навыков программирования и решения задач с использованием языков программирования;
- развитие традиций и расширение опыта проведения в Новоуральском городском округе мероприятий естественно-научной и технической направленности для детей и молодежи.

3. Участники Хакатона

Хакатон проводится в рамках двух возрастных категорий:

- 11-14 лет;
- 15-18 лет.
- 3.1.Участие в Хакатоне индивидуальное, либо командное (2 человека) проходит на добровольной и бесплатной основе.
- 3.2. Команды попадают в возрастную категорию, соответствующую возрасту самого старшего участника.
- 3.3. Каждый Участник имеет право на участие в Хакатоне в составе только одной Команды (либо индивидуально).
- 3.4. Наставник может сопровождать неограниченное количество Команд и индивидуальных участников.
- 3.5. Уровень подготовки участников с опытом программирования.

4. Сроки, место и порядок проведения

- 4.1. Дата и место проведения с 25.04.2024 г. по 27.04.2024 г. в МАУ ДО «Станция юных техников», ул. Свердлова, д. 2.
- 4.2. Конкурсные задания (кейсы), разработанные совместно партнерами и Организатором, участники получают непосредственно на Хакатоне.
- 4.3. Хакатон проводится по следующей программе:
 - **25.04.2024** (Чт.). с 16.00 до 19.00 ч. открытие Хакатона, выбор/ распределение кейсов, консультации с кураторами;
 - **26.04.2024** (Пт.) с 10.00 до 19.00 ч. самостоятельное решение кейсов, 13.00-14.00 обед (самоорганизация участников);
 - **27.04.2024** (Сб.) с 11.00 до 14.00 ч. решение кейсов, подготовка презентаций. С 14.00 ч. защита готовых решений.

- 4.4. Для участия в Хакатоне необходимо заполнить предварительную заявку по ссылке https://clck.ru/3A6MXf до 24.04.2024 г. включительно. (полный адрес ссылки https://forms.yandex.ru/u/661d0c7a02848f1795a14f48/)
- 4.5. Участникам разрешается выбор задания более старшей возрастной категории.
- 4.6. Технические средства и все необходимое оборудование для участников предоставляется Организатором.
- 4.7. Представление (защита) итогового проекта (прототипа) происходит в форме питчинга кратких докладов и презентаций (не более 5 минут).

Защита проектов должна включать следующие обязательные разделы:

- Информация об участниках команды (ФИО участников, образовательная организация);
- Распределение ролей в команде;
- Описание кейса;
- Алгоритм решения кейса;
- Предлагаемое решение кейса (исходные файлы проектов, демонстрация работы).

5. Определение победителей и награждение

- 5.1. Победители Хакатона определяются по наибольшему количеству набранных баллов в соответствии с основными критериями:
- Оригинальность решения (степень нестандартного подхода к решению);
- Отсутствие явных ошибок в программе (отсутствуют грубые ошибки в текстовом и провокационные моменты в смысловом содержании решения);
- Чистота кода (чистота и аккуратность предоставленного кода, корректные и актуальные комментарии);
- Визуальное качество исполнения (единый стиль оформления, понятность интерфейса, удобство навигации);
- Творческая составляющая (используются дополнительные ресурсы картинки, аудио, видео и т.п.);

Организаторы оставляют за собой право внесения изменений или дополнений в перечень основных критериев.

5.2. Победители награждаются дипломами и ценными призами Детского технопарка «Кванториум» МАУ ДО «СЮТ», а также размещаются на официальных

информационных ресурсах Организатора. Участники получают сертификат Детского технопарка «Кванториум» МАУ ДО «СЮТ».

6. Финансирование

- 6.1. Финансирование проведения Хакатона, награждение его победителей и участников осуществляется за счет средств Организатора и партнеров мероприятия.
- 6.2. Питание участников за счет направляющей стороны.

7. Контактная информация

Широбоков Дмитрий Викторович, заведующий структурным подразделением Детский технопарк «Кванториум» МАУ ДО «СЮТ» - р.т. 3-97-38

Пупков Игорь Геннадьевич, педагог-организатор - р.т. 3-82-65

Детский технопарк «Кванториум» МАУ ДО «СЮТ»

e-mail: novkvantorium@mail.ru